

Mohammed Wishah

B.Sc. Software Engineering

Softwareentwicklung · Webanwendungen & Daten · Cloud & CI/CD

Bochum, Deutschland | mr0wishah@gmail.com

mohammedwishah.com | github.com/MohammedWishah

Linkedin: linkedin.com/in/mohammed-wishah-633043241



KURZPROFIL

Software-Engineering-Student, der Webanwendungen von der Idee bis zum Deployment umsetzt. Zuletzt habe ich Life Board entwickelt und veröffentlicht, eine Multi-User-App mit React/TypeScript, serverloser API auf Cloudflare und CI/CD. Dazu kommen Java/Spring Boot und Angular aus einem Echtzeit-Teamprojekt sowie Python- und ML-Grundlagen aus dem Studium. Von 2024 bis 2026 war ich parallel zum Studium bei TELUS International tätig. Ab November 2026 offen für Werkstudenten- und Praktikumsstellen.

PROJEKTE

- 10/2026 – heute

Life Board – Web-App für Finanzen, Planung & Projekte
Eigenes Projekt · app.mohammedwishah.com · github.com/MohammedWishah/DashBoard
 - Multi-User-Web-App für Finanzen, Wohnheiten und Projekte: React/TypeScript-Frontend, Hono-API auf Cloudflare mit D1 (SQLite) und Einladungs-Login.
 - Automatisierte Tests; CI/CD mit GitHub Actions testet und deployt bei jedem Push.
- 2024

Mehrspieler-Sammelkartenspiel (Webanwendung)
Universität Duisburg-Essen · Teamprojekt im Modul SEP (9 ECTS), Dreierteam
 - Echtzeit-PvP-System mit WebSockets, synchronisiert den Spielstand zwischen zwei Clients.
 - Full-Stack-Entwicklung (Angular/TypeScript, Spring Boot) inkl. REST-APIs und Authentifizierung.

BERUFSERFAHRUNG

- 05/2024 – 10/2026

Digital Safety & Trust
TELUS International
 - Prüfung eingehender Fälle nach komplexen, häufig aktualisierten Qualitätsrichtlinien.
 - Enge Abstimmung im Team bei der Einordnung von Grenz- und Sonderfällen.

AUSBILDUNG

- 04/2021 – heute

B.Sc. Software Engineering
Universität Duisburg-Essen · Essen, Deutschland
 - Softwareentwicklung: OOP, Software-Architekturen, Datenstrukturen und Algorithmen, Requirements Engineering, Qualitätssicherung.
 - Daten & KI: Datenbanken, Maschinelles Lernen, Trustworthy AI, Netze und Cybersicherheit.

TECHNISCHE KENNTNISSE

Programmiersprachen:	TypeScript, JavaScript, Java, Python, SQL
Frontend:	React, Angular, Tailwind CSS, HTML5, CSS
Backend & Daten:	Spring Boot, REST-APIs, WebSockets, SQLite /
Cloud, DevOps & Tests:	Cloudflare Pages, GitHub Actions (CI/CD), Git, Linux
Python & ML:	NumPy, PyTorch, matplotlib
Methoden:	OOP, Software-Architektur, Requirements Engineering, agile Entwicklung

SPRACHEN

Arabisch (Muttersprache) · Deutsch (C1) · Englisch (verhandlungssicher)